

TOERNOOIREGLEMENT

Veldhandbal groep 5 en 6

1. De begeleiders worden verzocht

- Zich 10 minuten voor aanvang van het toernooi te melden bij de wedstrijdleiding.
- 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd met het team bij het aangewezen veld aanwezig te zijn.
- Er op toe te zien dat het complex netjes blijft en dat er geen vernielingen worden aangericht, anders worden die bij de desbetreffende school in rekening gebracht.
- Er op toe te zien dat ouders/verzorgers zich niet bemoeien met de beslissingen van de scheidsrechter.
- De leerlingen er op te wijzen waardevolle spullen thuis te laten.

2. Spelregels nieuwe stijl

- Een team bestaat uit 5 spelers in het veld + 1 keeper. Maximaal 4 wissels per team.
- Spelers worden zoveel mogelijk doorgewisseld, de speler moet eerst uit het veld zijn voordat er een wisselspeler in mag.
- De verdediging is verplicht offensief op eigen helft te verdedigen. Het doel van verdedigen is de bal veroveren.
- Na een doelpunt heeft het andere team de bal en mogen direct beginnen met de aanval. Er is geen midden uit bal.
- Persoonlijke dekking van een speler is niet toegestaan.
- Coaches en spelvaarders zijn verantwoordelijk voor een leuke spelervaring voor alle spelers.
- De scheidsrechter kent bij fouten een vrije worp toe aan de tegenpartij.
- Bij een vrije worp staan alle aanvallers buiten de 9 meter lijn en maximaal 2 verdedigers binnen de 9 meter lijn. Alle verdedigers staan op minimaal 3 meter afstand van de bal.
- Wanneer een team zich niet aan de afspraken m.b.t. offensief verdedigen houdt volgt een handsignaal van de scheidsrechter. De coach krijgt tijd om de verdediging om te zetten. Wanneer dit niet gebeurt volgt een shoot out.
- Bij het ontnemen van een doelpunt op onsportieve wijze, kan de scheidsrechter een shoot out aan de aanvaller toekennen.

3. Speeltijd

- De wedstrijden duren 15 minuten (er wordt niet gewisseld van speelhelft).

4. De wedstrijd

- Begin- en eindsignaal worden centraal gegeven. **LET OP:** het eindsignaal is tevens het beginsignaal voor de volgende wedstrijd.
- Het in het programma eerstgenoemde team heeft de beginworp, het andere team gaat eerst verdedigen.
- Het team dat niet opkomt voor een wedstrijd krijgt als uitslag een 5-0 verlies.

5. Puntentelling

- Het team met de meeste wedstrijdpunten in zijn poule behaalt is winnaar. Bij een gelijk aantal punten wordt gekeken naar doelpuntgemiddelde; is dat ook gelijk dan naar onderling resultaat; is dat ook gelijk dan volgen 7-meter worpen (de regels zijn bij de scheidsrechter bekend).
- De uitslag van de scheidsrechter is bindend.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet is de beslissing van de wedstrijdleiding bindend.